

## ShapeMi 2022



# ShapeMi 2022

# Food Systems Sustainability



## Marzo-Giugno 2022

Hai un'idea per rendere i sistemi alimentari della città di Milano più sostenibili? Pensi che la filiera alimentare dovrebbe essere circolare e senza sprechi, dagli alimenti al packaging? Allora sei nel posto giusto.

ISCRIVITI SUBITO!



ENROLL NOW!

Do you have an idea to make the food systems of the city of Milan more sustainable? Do you think the food supply chain should be circular and without waste, from food to packaging? Then you're in the right place.

*\*Tutti i workshop e i progetti si svolgeranno in forma ibrida tra digitale e in presenza*

\*\*\*ITALIANO\*\*\*

### Food Systems Sustainability Per la Città di Milano

🍅 Hai un'idea per rendere i sistemi alimentari della città di Milano più sostenibili? Pensi che la filiera alimentare dovrebbe essere circolare e senza sprechi, dagli alimenti al packaging? 📦

🍲 Allora sei nel posto giusto. 🐔

🎯 ShapeMi 2022 fa per te! 🚀

Ti aiutiamo a sviluppare un progetto ex-novo o una tua idea col supporto dei nostri partner.

ShapeMI è un progetto che si rivolge a team di studenti e giovani professionisti, offrendo loro un'opportunità concreta di individuare ed implementare soluzioni innovative a supporto dei processi di trasformazione urbana sostenibile della città di Milano, attraverso una "solutions challenge".

Nello specifico il progetto è composto da tre fasi che si svolgono in un periodo di 3 mesi:

1. una fase di systems mapping in cui i team svolgono attività di ricerca sulla tematica proposta, al fine di comprendere il contesto e tutti i fattori che intervengono;
2. una fase di brainstorming di potenziali soluzioni;
3. una fase di sviluppo e validazione della soluzione.

A conclusione delle tre fasi una giuria valuta le soluzioni proposte e premia il team vincitore. La giuria sarà composta dai nostri partner di progetto, un membro dell'Amministrazione Comunale (da confermare) e da membri dei global shapers.

✨ Plug and Play Italy metterà a disposizione **una** mentorship esclusiva (percorso pre-seed) per un gruppo che giudicherà meritevole alla fine del percorso con ShapeMi.

 **Cosa aspetti? Iscriviti ora a ShapeMi** 

Usa il QR code o questo link di iscrizione: <https://mailchi.mp/4a5f969b9c40/shapemi2022>

### **Organizzatori del progetto:**

Global Shapers Milano

### **Informazioni sull'iscrizione:**

Dal 12 febbraio al 12 marzo sarà aperto il recruiting di ShapeMi, per gli studenti universitari e i giovani professionisti che vogliono partecipare al progetto. I ragazzi possono iscriversi con un gruppo già formato oppure singolarmente, nel secondo caso verranno poi collocati in gruppi dagli organizzatori di ShapeMi (cercheremo di fare il possibile per rispondere a richieste specifiche, nel caso ce ne siano).

**Lancio del progetto:** 13-15\* marzo 2022

**Conclusione:** 31\* maggio - 14\* giugno 2022

### **Informazioni in dettaglio sul percorso progettuale:**

Ogni gruppo verrà seguito da un tutor, membro dei Global Shapers Milano, saranno inoltre organizzate da altri membri dei GSM due sessioni su tematiche affini al percorso progettuale:

- 8-9 aprile\*: Economia circolare e design thinking sistemico;
- 6-7 maggio\*: Preparazione di pitch e business model.

Ci saranno tre principali occasioni di incontro e revisione per i gruppi di lavoro con i Global Shapers e i partner di progetto (Comune di Milano, Plug and Play Italy, più altri esperti o partner):

- 27-29 marzo\*: presentazione dell'idea progettuale e della ricerca iniziale;
- 24-26 aprile\*: presentazione del concept e del piano di sviluppo dell'idea;
- 15-17 maggio\*: presentazione del progetto articolato.

Il progetto si concluderà con un evento finale in presenza organizzato tra il 31 maggio e il 14 giugno 2022.

*\*le date sono indicative, ogni evento avrà una durata massima di 2-3 ore (non più giorni), le lezioni tematiche dureranno 1 ora più Q&A*

\*\*\*ENGLISH\*\*\*

## **Food Systems Sustainability For the City of Milan**

🍅 Do you have an idea to make the food systems of the city of Milan more sustainable? Do you think the food supply chain should be circular and without waste, from food to packaging? 🏠

🍽️ Then you're in the right place. 🐔

🎯 ShapeMi 2022 is for you! 🚀

We help you develop a brand new project or idea with the support of our partners.

ShapeMI is a project aimed at teams of students and young professionals, offering them a tangible opportunity to identify and implement innovative solutions to support sustainable urban transformation processes in the city of Milan, through a "solutions challenge".

Specifically, the project is composed of three phases taking place over a period of 3 months:

1. a systems mapping phase in which the teams carry out research activities on the proposed topic, in order to understand the context and all the intervening factors;
2. a brainstorming phase of potential solutions;
3. a solution development and validation phase.

At the end of the three phases, a jury will evaluate the proposed solutions and award the winning team.

The jury will be composed of our project partners, a member of the City's Municipal Administration (to be confirmed) and members of the global shapers.

🌟 Plug and Play Italy will provide **one** exclusive mentorship (pre-seed) for a group that it deems worthy at the end of the path with #ShapeMi.

🚀 **What are you waiting for? Sign up now for ShapeMi** 🚀.

Use the QR code or this sign-up link: <https://mailchi.mp/4a5f969b9c40/shapemi2022>

**Project organisers:**  
Global Shapers Milan

**Registration information:**

From 12 February to 12 March, ShapeMi recruitment will be open for university students and young professionals who want to participate in the project. Participants can apply with an already formed group or individually, in the latter case they will be divided in groups by the ShapeMi organisers (we'll try to accommodate specific request).

**Project launch:** 13-15\* March 2022

**End of project:** 31\* May - 14\* June 2022

**Detailed information on the project roll-out:**

Each group will be supervised by a tutor, member of Global Shapers Milan Hub, while two further lectures/meet-ups on topics that could benefit the project will also be organised by other members of the GSM Hub:

8-9 April\*: Circular economy and systemic design thinking;

6-7 May\*: Pitch and business model preparation.

Along the 3 months, there will be three main meeting and reviewing occasions for the teams with Global Shapers and project partners (Municipality of Milan, Plug and Play Italy, plus other experts/partners):

27-29 March\*: presentation of the project idea and initial research;

24-26 April\*: presentation of the concept and development plan of the idea;

15-17 May\*: presentation of the articulated project.

The project will conclude with a final in-person event organised between 31 May and 14 June 2022.

*\*dates are TBD, each event will last maximum 2-3 hours (not multiple days), thematic lessons will last 1 hour plus Q&A*